

《2023 玩遊戲學經濟一日體驗營》

招生簡章

好的遊戲讓學習更有效率

壹、緣起：

經濟學是研究人類選擇行為的社會科學，在理論、實證與實驗資料分析上都有豐碩的成果，但多數的教學模式偏重於傳統的課堂講授，教科書中抽象的圖形或數理邏輯往往讓學生卻步，對於課程內容因而沒有辦法深刻理解，難以體會這門科學分析威力之所在。

相對地，透過遊戲來學習，不但可享受樂趣，還能思考如何在規則下創造最大勝率，並觀察其他玩家策略與整體遊戲結果，是一種以理解取代死背的知識建構過程。根據教育部教學實踐研究計畫《經濟學遊戲教學模式的學習成效分析》(主持人鄭保志老師) 的分析：設計良好的遊戲確實讓學習更有效率，特別是在培養最難教導的經濟直覺方面，具有顯著且長期的成效。

本活動的基本訴求是「玩遊戲、學經濟」，藉由精心設計的遊戲幫助學員學習並體驗經濟學。學員在一天的活動中，除了一場專題演講外，還會造訪三個《主題咖啡屋》，以遊戲及小組討論方式來探索經濟學的相關主題。

「樂遊經濟」系列由國立中央大學經濟系鄭保志老師所發起，團隊伙伴包括大學教授與高中教師。我們自 2017 年寒假開始，至今已經舉辦過 14 場大型營隊，學員則涵蓋高中職教師與學生，人數總計達到 1400 以上，每一場都獲得高度的正面評價，是個值得推薦給大家的活動。

團隊代表成員



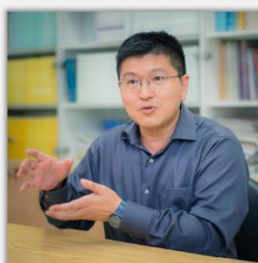
王道一

國立臺灣大學經濟系



林常青

國立成功大學經濟系



鄭保志

國立中央大學經濟系



楊怡雯

東吳大學經濟系





12/10 (日) 成大社會科學院
12/17 (日) 東吳大學城中校區

本營隊以「邊做邊學」(Learning by Doing) 作為課程設計的核心元素，除了「**專題演講**」外，學員能夠藉由參與「**主題咖啡屋**」的遊戲教案從創新的教學模式中學習到經濟學的精髓，並可與駐點教授進行交流。

報名錄取後恕不接受任何原因之退費申請(但可轉讓)，報名前請慎重考慮

填寫報名表單並完成繳費才算完成報名手續!!

活動費用：NT\$1,000 / 早鳥 NT\$900 (11/19前)
 (含餐飲、團體保險、講師費、教材費、學員研習證書等)

貳、主辦單位



協辦單位

國立中央大學經濟學系、國立成功大學社會科學院與安全健康永續發展研究中心、東吳大學商學院

指導單位



參、活動內容：

本活動以「邊做邊學」(Learning by Doing) 作為課程設計的核心元素，除了「專題演講」外，學員能夠藉由參與「主題咖啡屋」的遊戲教案從創新的教學模式中學習到經濟學的精髓，並可與駐點教授進行交流。

★ 主題咖啡屋

每一場次 90 分鐘，學員分組以輪動闖關形式參與學習，主題包括「市場與政策」、「鏈環製作工廠」、「配對與交易」等。

肆、活動時間與地點：

★ 場次 I: 2023/12/10 (日)

國立成功大學社會科學院

場次 II: 2023/12/17 (日)

東吳大學城中校區

活動流程表	
08:40 - 09:10	學員報到
09:10 - 10:20	始業式 & 專題演講
10:30 - 12:00	主題咖啡屋 I
12:00 - 13:00	午餐
13:00 - 14:30	主題咖啡屋 II
14:45 - 16:15	主題咖啡屋 III
16:25 - 16:55	頒發研習證書、賦歸

伍、報名注意事項 (台灣經濟學會提供研習證明)：

- 對象：全國高中職學生及一般民眾，預計招收 288 名 (成大場: 72 名，東吳場: 216 名)。依[完成報名程序](#)之時間順序錄取，額滿為止。
- 費用：新台幣 1,000 元 (**早鳥方案：11/19 前報名享優惠價 900 元**)，費用包含活動期間餐飲、團體保險、講師費、教材費等。【註】低收入戶免繳費，由主辦單位補助 20 個名額。

★ 錄取後恕不接受任何原因之退費申請(但可轉讓名額)，報名前請慎重考慮。

本活動名額有限，基於不浪費學員參與活動機會，同時在學期中主辦單位人力有限，難以負荷相關的退費行政作業，萬不得已，還請見諒。倘若繳費以後無法參加，可以轉讓機會給認識的同學或朋友，但煩請事前通知主辦單位。

- 報名時間：即日起至 2023 年 11 月 30 日，若額滿將提前截止報名。

4. **報名方式：**由台灣經濟學會活動官網點選連結 (1) 填寫報名表單 (2) 完成繳費才算完成報名手續



http://www.teaweb.org.tw/news_detail.asp?nid=530

繳費方式: 信用卡繳費或金融機構轉帳，連結在報名表單。

原則上三個工作日內會寄發錄取通知，活動日一週前寄發行前通知。

- 如有任何疑問，請來信與國立中央大學經濟系 **鄭保志老師** 聯繫，email: pcroger@g.ncu.edu.tw